



TECHNICAL HANDBOOK

Lomba Panahan Hari Pajak 2026
Kanwil DJP Sumatera Utara I

"Archery for SPARK"

Organized by:
Komunitas Panahan Pajak (KOMPAK) SUMUT I



"LOMBA PANAHAH HARI PAJAK KOMPAK 2026"

Kanwil DJP Sumatera Utara I
TECHNICAL HAND BOOK

1. LATARBELAKANG KEGIATAN

Dalam rangka memperingati Hari Pajak 2026, diperlukan berbagai kegiatan yang tidak hanya bersifat seremonial, tetapi juga mampu memperkuat kebersamaan, semangat sportivitas, serta meningkatkan sinergi antarpegawai dan pemangku kepentingan di lingkungan perpajakan. Momentum peringatan Hari Pajak menjadi sarana untuk menumbuhkan rasa kebanggaan, solidaritas, serta semangat kebersamaan dalam mendukung pelaksanaan tugas dan fungsi organisasi.

Salah satu bentuk kegiatan yang dapat dilaksanakan adalah penyelenggaraan lomba olahraga, termasuk cabang panahan, yang memiliki nilai kedisiplinan, fokus, konsentrasi, pengendalian diri, serta sportivitas yang sejalan dengan nilai-nilai profesionalisme fiskus. Selain sebagai sarana pembinaan kesehatan jasmani dan mental, olahraga panahan juga menjadi media untuk mempererat hubungan antar peserta, meningkatkan kebugaran, serta menciptakan suasana kerja yang lebih harmonis dan produktif.

Sehubungan dengan hal tersebut, dipandang perlu untuk menyelenggarakan Lomba Panahan dalam rangka memperingati Hari Pajak Tahun 2026 sebagai wadah silaturahmi, pengembangan minat dan bakat olahraga, serta penguatan semangat kebersamaan di lingkungan kerja.



2. TUJUAN KEGIATAN:

Penyelenggaraan Lomba Panahan dalam rangka memperingati Hari Pajak Tahun 2026 bertujuan untuk:

1. Memeriahkan peringatan Hari Pajak Tahun 2026 melalui kegiatan yang positif, sehat, dan membangun kebersamaan;
2. Mempererat hubungan silaturahmi, koordinasi, dan solidaritas antarpegawai serta pihak terkait;
3. Menumbuhkan semangat sportivitas, disiplin, fokus, dan kompetisi yang sehat;
4. Mendorong pola hidup sehat serta meningkatkan kebugaran jasmani pegawai;
5. Menjadi wadah pengembangan minat dan bakat di bidang olahraga panahan;
6. Membangun semangat kebersamaan dan kekompakan sebagai bagian dari penguatan budaya organisasi.

3. NAMA DAN TEMA ACARA

Nama Kegiatan , : **"Lomba Panahan Hari Pajak 2026"**

Tema Kegiatan : **"Archery for SPARK"** Archer Tangguh Pajak Kuat
Seirama Menarik Busur, Bersama Menembus Target Penerimaan
Satu Nafas, Satu Arah, Satu Tujuan

4. WAKTU DAN TEMPAT KEGIATAN

Pertandingan Lomba Panahan Hari Pajak 2026 akan dilakukan secara *offline*. Dimana Kualifikasi dan Babak Eliminasi (Aduan) dengan cakupan Kontingen terbatas yang ditentukan panitia.

PENDAFTARAN

Pendaftaran Lomba Panahan Hari Pajak 2026 – Kanwil DJP Sumatera Utara I, dilakukan dengan mengirimkan 3 nama perwakilan kontingen unit kerja kepada pic lomba panahan Kanwil DJP Sumatera Utara I.

Biaya Pendaftaran **Gratis**

Batas Pendaftaran 20 Juli 2026

KUALIFIKASI dan ELIMINASI LURING

- a. Tanggal : 23 Juli 2026 (pukul 16:00 WIB s.d. Selesai)
- b. Tempat : Aula Lantai 8 Kanwil DJP Sumatera Utara I

Susunan Acara untuk pertandingan kualifikasi dan eliminasi akan diumumkan kemudian.

5. PESERTA KEGIATAN

Syarat Peserta:

1. Peserta adalah pegawai aktif di lingkungan Kantor Wilayah Direktorat Jenderal Pajak Sumatera Utara;
2. Peserta dalam kondisi sehat jasmani dan rohani serta mengetahui dan wajib melaksanakan standar prosedur keamanan Panahan;
3. Peserta terdiri dari 3 orang perwakilan (kontingen) dari masing-masing unit kerja;
4. Peserta dalam satu kontingen wajib terdiri dari satu orang Wanita.
5. Masing-masing unit kerja mengirimkan 3 nama perwakilan kepada PIC Panahan di Kanwil DJP SUMUT I.

6. KATEGORI LOMBA PANAHAHAN

a) Babak Kualifikasi Offline

No	Kategori	Jarak	Jumlah Seri & Anak Panah	Target Face	Waktu	Keterangan
1	1 Perwakilan Kontingen	10meter	2 seri x 6 arrow	TF 80cm 6ring	180 detik	Dilakukan oleh satu orang perwakilan dari kontingen.

Peringkat babak kualifikasi ditentukan dari pemeringkatan total skor satu orang perwakilan kontingen.

Babak Kualifikasi menggunakan konfigurasi ABC.

b) Babak Eliminasi Offline

No	Kategori	Jarak	Jumlah Seri & Anak Panah	Target Face	Waktu	Keterangan
1	Barebow Beregu Mix	10meter	5 seri x 6 arrow	TF 80cm 6ring	120 detik	Minimal terdiri dari 1 Wanita

Peserta babak Eliminasi dengan ketentuan sebagai berikut:

1. akan diambil 8 besar kontingen yang peringkatnya ditentukan dari akumulasi skor babak kualifikasi kontingen;
2. apabila terdapat perwakilan kontingen yang berhalangan hadir dapat digantikan oleh peserta lain dan dilaporkan kepada Panitia paling lambat tanggal 22 Juli 2026 pukul 12:00WIB.

7. PEMBAGIAN KONTINGEN BABAK ADUAN OFFLINE

Untuk meningkatkan partisipasi dan menjaga agar pertandingan tetap kompetitif, pembagian kontingen adalah sebagai berikut :

1. Kanwil DJP Sumatera Utara I
2. KPP Madya Medan
3. KPP Madya Dua Medan
4. KPP Pratama Medan Polonia

5. KPP Pratama Medan Timur
6. KPP Pratama Medan Barat
7. KPP Pratama Medan Petisah
8. KPP Pratama Medan Belawan
9. KPP Pratama Lubuk Pakam
10. KPP Pratama Binjai

8. HADIAH YANG DIPEREButKAN

MEDALI dan SERTIFIKAT

No	Kategori	Hadiah
1	Juara Eliminasi Beregu Mix	Medali dan e-sertifikat

9. PERATURAN PERLOMBAAN

1. Alat yang Digunakan

1.1 Busur / Bow

- a. Kategori *Barebow* busur yang digunakan adalah berbahan dasar kayu untuk bagian riser/ handle dan limbs berbahan dasar kayu laminasi fiber atau busur yang digunakan fita Recurve, untuk bagian riser/ handle berbahan dasar besi komposit/ plastik, dan limbs bisa menggunakan berbahan dasar kayu laminasi fiber, tanpa menggunakan sight (riser bebas dari tanda bidikan) dan stabilizer, diperbolehkan menggunakan plunger/button dan weight.

1.2 Anak Panah/Arrow

- a. Untuk kategori *Barebow* anak panah yang digunakan berbahan carbon, fiber, ataupun *aluminium alloy*.
Setiap anak panah baik ukuran maupun warna harus sama (shaft, vanes,nock)

2. Ketentuan Pertandingan

- a. Seluruh Peserta wajib:
 - 1) menjunjung tinggi integritas dan sportifitas;
 - 2) mengenakan pakaian sesuai dengan ketentuan olah raga panahan (dilarang menggunakan bahan *denim*, motif *camouflage*); dan
 - 3) mengenakan sepatu yang menutup seluruh bagian kaki (dilarang keras menggunakan sandal atau sepatu dengan bagian kaki terbuka).
- b. Babak Kualifikasi dilakukan oleh satu perwakilan dari masing-masing kontingen.
- c. Kontingen terdiri dari 3 orang dan minimal terdapat 1 archer Wanita.
- d. Babak Kualifikasi menggunakan format target ABC - 2 seri dengan masing-masing seri sebanyak 6 anak panah.
- e. Bagan Babak Eliminasi diambil dari urutan 8 (delapan) nilai terbesar perwakilan masing-masing kontingen.
- f. Babak Eliminasi menggunakan format target AB – dengan maksimal 5 seri dan mencari nilai 5 untuk menang dalam babak tersebut.



- g. Jika hingga 5 seri tidak didapatkan pemenangnya, maka dilakukan shoot off 1 anak panah oleh masing-masing archer dalam regu tersebut yang bertujuan mencari anak panah terdekat dengan titik x.
- h. Pada Babak Eliminasi satu Target Face hanya diperbolehkan menancap 3 anak panah, apabila terdapat lebih dari 3 anak panah pada satu target face, maka nilai terbesar pada target tersebut akan dianulir dan diambil nilai terkecil dari anak panah yang menancap.
- i. Pada Babak Eliminasi, proses memanah harus dilakukan bergantian antara pemanah pada satu kontingen, apabila masih ada pemanah dalam regu yang sama berada di *shooting line*, maka pemanah lainnya pada kontingen yang sama wajib berada di *waiting line*. Juri berhak memberikan kartu kuning apabila terdapat pelanggaran terkait ketentuan ini.
- j. Panitia tidak bertanggung jawab atas kerusakan atau kehilangan alat dan perlengkapan peserta selama kegiatan berlangsung.
- k. Seluruh peserta dan *official* bertanggung jawab mencegah terjadinya manipulasi skor demi terwujudnya pembelajaran terhadap peserta untuk berlaku jujur.
- l. Pelatih atau *official* yang mendampingi peserta babak aduan tidak diperkenankan mendekati sasaran kecuali diizinkan oleh wasit apabila peserta membutuhkan pertolongan.
- m. Peserta babak aduan wajib membawa *ballpoint* berwarna hitam untuk menandai bekas terkena dan mencatat skor.
- n. Peserta babak aduan diwajibkan mencatat/mengkonfirmasi skor terlebih dahulu dan memberi tanda pada target sebelum mencabut anak panah.
- o. Apabila ada skor yang meragukan, maka keputusan ditentukan oleh wasit dan keputusan wasit bersifat final.
- p. Apabila ada kesalahan pada *score sheet*, diwajibkan melaporkan ke wasit untuk dilakukan koreksi/perbaikan dengan tinta merah.
- q. Peserta babak aduan dan *official* wajib mengenakan pakaian dengan warna dominan yang sama.
- r. Peserta babak aduan wajib hadir di lapangan 60 menit sebelum jadwal aduan dimulai.
- s. Apabila babak aduan beregu telah dimulai dan peserta kontingen kurang dari 3 orang, maka kontingen dapat bertanding dengan jumlah peserta yang ada dengan jumlah maksimal 2 anak panah tiap peserta.
- t. Peserta, pelatih, *official*, dan anggota tim tidak diperkenankan mengintimidasi dan mengeluarkan kata-kata yang mengganggu konsentrasi peserta yang sedang bertanding.
- u. Peserta, pelatih, atau *official* yang keberatan dengan peraturan dan atau kebijakan panitia penyelenggara dan wasit dapat mengajukan gugatan kepada *Jury of Appeal* dengan mengikuti prosedur yang berlaku.
- v. Peraturan pertandingan ini menggunakan peraturan internasional mengacu dari *World Archery target archery rule* dan interpretasinya, *local rule* dan peraturan PB Perpani dan panitia menganggap seluruh peserta sudah memahaminya.

10. PERANGKAT PERTANDINGAN

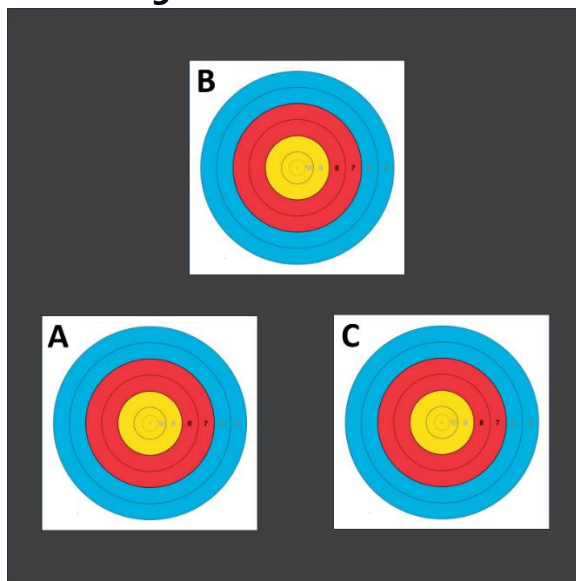
Perangkat Pertandingan untuk Babak Kualifikasi dan Eliminasi dikawal oleh Wasit Bersertifikat dari Perpani.

11. NARAHUBUNG

Informasi Lebih Lanjut dapat menghubungi :

Anhar (0822 6716 1677)

Format Target Face ABC untuk Kualifikasi



Format Target Face AB untuk Eliminasi

